



FORMATEURS : ANIMER UNE FORMATION INFORMATIQUE

Ressources humaines

Réf. : 1388RH

OBJECTIFS DE LA FORMATION

A l'issue de cette formation, le participant sera capable de : - Etre capable de concevoir des modules de formation adaptés aux différents publics de l'entreprise, - Motiver les stagiaires et accompagner leur progression par l'animation du module, - Mettre en oeuvre une pédagogie adaptée et efficace, - Garantir une bonne utilisation de l'informatique dans l'entreprise grâce à des formations efficaces.

PRÉ-REQUIS

aucun

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Salles de cours équipées de : matériels de projection -Tableaux -Caméra. Alternance de théorie et jeux de rôle à partir d'exemples du quotidien ou vécu. Validation au fur et à mesure des différentes mises en situation. Un support de cours personnalisé est remis à chaque participant. Un bilan détaillé suit chaque action de formation.

CONTENU

1. LES BASES DE LA PÉDAGOGIE POUR ADULTES

- > Identifier son rôle de formateur et d'animateur.
- > Repérer les modes d'apprentissage.
- > Expliquer des concepts techniques
- > Susciter l'intérêt et la participation.
- > Favoriser la mémorisation.

2. PRÉPARER SES FORMATIONS INFORMATIQUES

- > Définir des objectifs. Se centrer sur les besoins du stagiaire.
- > Alternier les 5 méthodes pédagogiques adaptées à une formation informatique.
- > Construire une progression pédagogique.
- > Concevoir des exercices pertinents.
- > Préparer des exercices de synthèse.

3. APPLIQUER LES REGLES D'OR DE L'ANIMATION

- > Réussir le démarrage.
- > S'adapter à son auditoire.
- > Créer une dynamique de groupe.
- > Gérer des groupes hétérogènes.
- > Faire face à des situations difficiles.
- > Utiliser les outils pédagogiques.
- > Évaluer l'efficacité de la formation.
- > Viser le savoir être.

4. S'ENTRAÎNER A ANIMER UNE FORMATION INFORMATIQUE

- > S'exercer devant un groupe.
- > Animer une séquence de formation à la micro.
- > Prendre sa place de formateur.
- > Expliquer au groupe.
- > Suivre chaque participant sur son micro.
- > Bien communiquer, être clair et précis.
- > Repérer ses points forts et ses points faibles.
- > Bâtir son plan d'actions.
- > Acquérir les trucs et astuces du bon animateur.

PUBLIC CONCERNÉ

Formateurs micro.
Responsables micro,
correspondants micro,
utilisateurs avertis, techniciens
formateurs. Personnes ayant à
animer des stages informatiques
sur des logiciels bureautiques ou
progiciels dédiés.

DURÉE ET DATES

Durée :
2 jours soit 14 heures

Dates des inter-entreprises :
Nous contacter

FORMULES ET TARIFS

En inter-entreprises :
479€ HT / Jour / personne

En intra-entreprises :
990€ HT / Jour / groupe
Groupe de 2 à 4 pers. Maxi
1148€ HT / Jour / groupe
Groupe de 5 à 6 pers. Maxi
1248€ HT / Jour / groupe
Groupe de 6 à 8 pers. Maxi
1400€ HT / Jour / groupe
Groupe de 10 pers. Max

En cours particuliers :
713€ HT / Jour / personne

BESOIN D'AIDE POUR CHOISIR VOTRE FORMATION ?

02 32 74 56 94 Numéro unique d'appel

NOS CERTIFICATIONS



CENTRAL TEST
L'ART DE L'ÉVALUATION

TOSA® Centre Agréé